

Komplexität meistern - souverän führen



Unübersichtliche Situationen überblicken und kompetent steuern

VUCA – ein Begriff, der ganze Unternehmen zum Umdenken zwingt. Die damit verbundene Komplexität, Volatilität, Unsicherheit und Ambiguität bringen besonders für Führungskräfte neue Herausforderungen mit sich. Sie müssen in scheinbar unübersichtlichen Situationen den Überblick bewahren und das daraus resultierende, steigende Stresslevel sowohl für die Mitarbeiter als auch für sich selbst managen. Es entsteht ein steter Balanceakt

zwischen Fehlertoleranz und Qualität, Vertrauen und Kontrolle, den es souverän zu bewältigen gilt. Ein Spiel, dessen Verlauf sich täglich ändern kann – Erfahrung und Wissen stellen keine sichere Handlungsbasis mehr dar. Mit dem digitalen Serious Game „Interpersonal Skills LAB“ werden Sie den praktischen Umgang mit Komplexität realitätsnah trainieren und so spielerisch Lösungsansätze entwickeln.

IHR NUTZEN

Bei höchster Komplexität souverän und zielsicher führen

- Sie gewinnen Gelassenheit und Souveränität im Handeln, auch bei hoher Unsicherheit.
- Mit neuen persönlichen Strategien bewahren Sie trotz Komplexität die Souveränität in Ihrer Führungsrolle.
- Sie wissen systemisches Denken zur Integration unterschiedlicher Interessen zu nutzen.
- Mithilfe des Serious Game „Interpersonal Skills LAB“ entwickeln Sie angemessene Strategien für das Management komplexer Situationen.

INHALT

Den Unterschied zwischen kompliziert und komplex erkennen und entsprechend handeln

- VUCA, Komplexität und ihre Facetten
- Die Cynefin-Methode – Orientierung und Anwendung
- Komplexitätstreiber und ihre Lösung
- Spannungsfelder und Ambivalenzen stimmig ausrichten
- Complex-Thinking: Mindsets, Methoden und Visualisierung komplexer Themen
- Das „Interpersonal Skills LAB“: eine virtuelle Weltraummission zu Mars, Venus und Merkur
- Das „Office-Lab“: Arbeiten Sie im Seminar für Ihr Unternehmen weiter

INTERPERSONAL SKILLS LAB

Spielerisch anwenden lernen mit Serious Gaming

Spielen heißt, „die Konsequenz von Handeln sofort zu erleben“. Das ist der Ansatz von Serious Games: Teilnehmer treffen in einem handlungsorientierten Rahmen Entscheidungen und erleben die Auswirkungen sofort und nachvollziehbar.

Das rein fiktive Szenario fordert sie mit typischen Situationen aus ihrem Arbeitsalltag heraus: Zeitdruck, mehrere Perspektiven, Informationsflut, Dynamik, Ungewissheit und vieles mehr. Basierend auf dem „Interpersonal Skills LAB“ haben wir spezialisierte Trainingsformate entworfen, um Führung, Agilität, Projektmanagement, Umgang mit Komplexität oder Teamkompetenzen hocheffizient zu trainieren.

INTEGRIERTES VIRTUELLES NACHTREFFEN

Begleiteter Transfer in die Praxis

Integraler Bestandteil dieses Seminars ist ein sogenanntes virtuelles Nachtreffen. Das bedeutet, die Seminargruppe trifft sich ca. 6 bis 8 Wochen nach der Präsenzveranstaltung noch einmal online in einem virtuellen Meetingraum.

Die Gruppe wird sich, angeleitet vom Trainer, über die individuellen Lernerfahrungen in der Praxis nach dem Seminar austauschen und Gelingen und weniger Gelingen gemeinsam betrachten. So vertiefen und fokussieren alle Teilnehmer noch einmal ihre individuellen Erkenntnisse und Entwicklungsziele.

METHODE

Trainer-Input, Diskussion, Simulationen mit dem „Interpersonal Skills LAB“, Gruppen- und Einzelarbeit, Erfahrungsaustausch, Fallarbeit, Selbstreflexion.

ZIELGRUPPE

Führungskräfte und Projektleiter, die in komplizierten und komplexen Zusammenhängen arbeiten.

FAKTEN

🕒 Dauer	3 Tage	📅 Beginn	1. Tag 09:00
👤 Teilnehmer	max. 12	📅 Ende	3. Tag 17:00
💰 Preis	1920,- € (2284,80 € inkl. MwSt.)		

PE218 [🔗](#)

Komplexität meistern - souverän führen



Unübersichtliche Situationen überblicken und kompetent steuern

ALLE TERMINE

24.02.2021 - 26.02.2021 Relexa Hotel Frankfurt/Main

Frankfurt am Main

Birgit Kaiser

1920,- € (2284,80 € inkl. MwSt.)

1920,- € (2284,80 € inkl. MwSt.)

13.10.2021 - 15.10.2021 Maritim Hotel Bonn

Bonn

Jürgen Hampe

1920,- € (2284,80 € inkl. MwSt.)

09.06.2021 - 11.06.2021 Maritim proArte Hotel Berlin

Berlin

Jürgen Hampe